**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**VALORANT**

**São Paulo**

**2023**

**ALUNO**

**Gabriel Gonçalves de Oliveira**

RA –01232165

**CONTEXTO**

**O que é o Valorant ?**

O Valorant é um jogo eletrônico do gênero tático de tiro em primeira pessoa (FPS). Sua notoriedade está centrada na ênfase estratégica e na colaboração entre jogadores, combinando a junção de habilidades distintas de cada personagem e o tiro tático.

Dentro do jogo, os jogadores selecionam agentes, cada qual com habilidades exclusivas que serão utilizadas para garantir vantagens táticas durante as partidas. As disputas ocorrem em rodadas, com uma equipe sendo a atacante e a outra defensora. O objetivo dos atacantes é plantar a spike, que é o nome usado para a bomba, enquanto os defensores tentam impedir esse plante.

Complementando, o Valorant integra um sistema econômico no qual os jogadores juntam recursos dentro do jogo ao longo da partida para comprar armas e habilidades. O jogo conseguiu uma grande popularidade após seu lancamento, demonstrando uma existencia significativa no cenário de esports.

**Meu começo no valorant**

Desde a minha infância, sempre fui apaixonado por jogos, eu comecei no mundo dos jogos quando ganhei um playstation 2 do meu pai com 8 anos, a partir daquele momento, eu percebi que eu amava jogar, meu inicio no valorant foi um pouco tardio, entrei no jogo depois de 1 ano de lançamento, porém eu não sabia jogar, com o passar do tempo, fui melhorando e ganhando conhecimento dentro do jogo e o valorant passou a ser algo muito divertido em minha vida., eu era de um dos elos mais baixos e cheguei até o top 200 do Brasil. Geralmente eu caia no time de pessoas que eu admirava, e isso é mt gratificante, com o passar do tempo, no começo de Janeiro eu perdi o meu cachorro, que eu era muito ligado a ele, e o Valorant me ajudou com amizades incríveis e a me distrair nesses momentos difíceis.

**Contexto e ONU**

No valorant, há um cenário onde se fala em inclusão em jogos, isso refere-se a práticas e recursos que tornam o ambiente de jogo mais acessível e acolhedor para jogadores de diferentes origens, habilidades e identidades.

Esse é o cenário inclusivo, onde tem a possibilidade das mulheres cis, mulheres trans e não binários terem um espaço para se destacar dentro do jogo. O ambiente inclusivo de Valorant experimentou um notável avanço em 2022.

Com o circuito VCT Game Changers forneceu oportunidades para mulheres se envolverem profissionalmente no FPS da Riot Games, auxiliando o aumento significativo de audiência feminina no jogo.

**Importância do projeto**

Consiste em abranger o cenário inclusivo, que está cada vez maior, e mostrar que todos merecemos oportunidades, e divertir o jogador com um quiz sobre seu jogo preferido, a partir de um cadastro e login e uma dashboard com seus resultados.

**Objetivo**

Desenvolver um site institucional que aborde **objetivo de desenvolvimento sustentável da ONU número 5 (Igualdade de Gêneros)** que demonstre da importância da inclusão feminina não apenas nos esportes, mas também no mundo do esports e diversão do jogador, onde haverá um cadastro para os usuários terem acesso ao quiz, e será mostrado logo após os seus acertos em um gráfico, o projeto todo sendo desenvolvido em 35 dias.

**Justificativa**

Demonstrar que todos merecemos oportunidades e ser incluído na sociedade do jeito que somos, e não como querem que sejamos.

**Escopo**

**Projeto**

Desenvolver um web site para informar sobre o Valorant, o cenário inclusivo e a realização de um quiz.

**Resultado**

Trazer conhecimento e surgir mais visibilidade para que haja um crescimento do conhecimento sobre o cenário inclusivo.

**Requisitos**

- Telas informativos sobre o cenário inclusivo de Valorant ;

- Usuário realizar o quiz através de um login e de um cadastro;

- Gráfico que mostra os acertos e a quantidade de acertos por usuário;

- Implementar o elo do usário em suas informações.

**Recursos necessários**

- Desenvolvedor Full Stack (80 horas)

- Internet

- Serviço de hospedagem online

- Desktop ou Notebook para desenvolvimento

- IDE para desenvolvimento

- Sistema Gerenciador de Banco de Dados

**Macro Cronograma – Total de 35 dias:**

**Planejamento e Preparação (8 dias):**

* Definição do projeto.
* Adquirir recursos para desenvolver o projeto.
* Estabelecimento da documentação.

**Levantamento de Requisitos (5 dias):**

- Coleta de Requisitos.

- Plano de Ação.

**Projeto e Desenvolvimento (15 dias):**

- Desenvolvimento da Página Inicial.

- Desenvolvimento da Tela de Cadastro e Login.

- Desenvolvimento da Tela de Quiz e Dashboard.

- Desenvolvimento da Modelagem Lógica e Script do Banco de Dados.

- Integração com o Backend (Banco de Dados)..

- Integração do quiz com o Banco

**Teste e Homologação (2 dias):**

- Últimos testes antes de validar o website como finalizado.

**Implantação (2 dias):**

- Website hospedado.

**Monitoramento e Ajustes (2 dias):**

- Acompanhamento e Melhoramento.

**Encerramento (1 dia):**

- Apresentar ao cliente o sistema implantado.

**REQUISITOS – PRODUCT BACKLOG**

**Premissas:**

- O usuário ter acesso a máquinhas desktop.

- O usuario que irá fazer o cadastro, saber utilizar o desktop.

- O usuário usar o sistema corretamente.

**Restrições:**

- A aplicação web será desenvolvida apenas para cadastro de jogadores de valorant e interessados.

- A dashboard só poderá ser acessado por usuários cadastrados.

- O acompanhamento dos dados da dashboard com o gráfico será possível apenas através do website e apenas para desktop.

- O desenvolvimento do website será realizado com HTML, CSS e Javascript.

- O usuário pode se cadastrar apenas uma vez com um mesmo nome de usuário.

- O usuário poderá fazer o quiz diversas vezes.

- O website será compatível com Google Chrome, Microsoft Edge, Opera.

**-** O website terá:

- Rolagem vertical.

- Versão desktop.

**Tabela

Descrição gerada automaticamente  
Texto

Descrição gerada automaticamente**